Dokumentacja programu kółko i krzyżyk

# Działanie i funkcjonalność programu:

Program przedstawia popularną grę w kółko i krzyżyk w trybie dla dwóch graczy, do imitacji planszy zostało użyte 9 przycisków, stworzonych w Windows Forms, każdorazowe kliknięcie gracza blokuję przycisk i nadaje mu wartość tekstową X lub O. Następnie sprawdzana jest kombinacja symboli, w przypadku wygranej, otrzymujemy okienko z napisem „Wygrana” oraz symbol gracza, w przypadku użycia wszystkich przycisków bez rezultatu na ekranie powinno wyświetlić „Remis”.

# Funkcjonalność:

Menu:

* Przycisk „Nowa gra”, resetuje ustawienia planszy do początkowej postaci,
* Przycisk „Wyzeruj licznik”, zeruje wygrane wszystkich graczy do 0,
* Przycisk „Koniec”, zamyka aplikację,
* Przycisk „Pomoc”, wyświetla twórców aplikacji

Licznik:

* Podlicza wszystkie wygrane graczy oraz remisy,
* Możliwość zerowania w dowolnej chwili

# Podsumowanie:

Aplikacja została stworzona przy pomocy Windows Forms, w języku programowania C#.

Jest ona napisana obiektowo wliczając w to:

* Polimorfizm,
* Rekurencję,
* Klasy,
* Operację na obiektach.

W kodzie zostało użyte odpowiednie nazewnictwo zgodnie ze standardami, zawiera on również wiele komentarzy, które w przyszłości mogą pomóc w pracy nad rozwojem aplikacji.

Link do aplikacji: https://github.com/hjessa/WindowsFormsApp1